



CREATING A SENSE OF SECURITY
SINCE 1989

CENTRALITA DE ALARMAS

CPX230NWB

Manual de usuario

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Nosotros, EBS Sp. z o.o., declaramos con plena responsabilidad que este producto cumple todos los requisitos de la Directiva 2014/53/UE del Parlamento Europeo y del Consejo de miércoles, 16 de abril de 2014. La copia de la «Declaración de conformidad» se puede encontrar en www.ebssmart.com.

INFORMACIÓN IMPORTANTE



El símbolo de contenedor tachado significa que en el terreno de la Unión Europea, después de terminar el uso de producto se debe eliminar en un punto destinado especialmente para ello. Esto se refiere al mismo dispositivo y a los accesorios marcados con este símbolo. No se debe tirar estos productos junto con los desechos comunales no sorteados.

El contenido del presente documento está presentado "tal como es — as is". No se otorga ninguna garantía tanto expresada como conjetural, incluyendo, pero sin limitación, cualquier garantía conjetural del uso comercial o utilidad para un objetivo concreto a menos que tales sean requeridas por las leyes vigentes. El fabricante se reserva el derecho a realizar cambios en este documento o retirarlo en cualquier momento sin previo aviso.

El fabricante del dispositivo promociona la política de continuo desarrollo. Se reserva el derecho a introducir cambios y mejoras de todas las funciones del producto descritas en el presente documento sin previo aviso.

La disponibilidad de las respectivas funciones dependerá de la versión del software del dispositivo. Para más detalles, póngase en contacto con el distribuidor más cercano.

En ninguna circunstancia el Fabricante se responsabiliza de cualquier pérdida de datos o ganancias o bien de cualquier especial, casual, resultante o intermedios daños ocasionados por cualquier manera.

FABRICANTE

EBS Sp. z o.o.
ul. Bronisława Czecha 59
04-555 Warszawa, POLSKA
Correo electrónico: dws@ebssmart.com
Asistencia técnica: support@ebssmart.com
Sitio web: www.ebssmart.com



ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	4
2. FUNCIONES DE LA CENTRALITA	5
2.1. PARÁMETROS FUNCIONALES	5
2.2. PARÁMETROS TÉCNICOS	6
3. CARACTERÍSTICAS Y DESCRIPCIÓN DEL TECLADO KP32	7
4. TECLADO INALÁMBRICO KP2W	11
4.1. TRANSMISIÓN	11
4.2. SEÑALIZACIÓN CON DIODOS LED	11
4.3. DESCRIPCIÓN DE LOS ELEMENTOS DE TECLADO	12
4.4. CARACTERÍSTICAS DEL TECLADO	13
5. CARACTERÍSTICAS DEL MANDO A DISTANCIA	14
6. CATEGORÍAS DE USUARIOS	14
7. REARME DEL SISTEMA	15
7.1. MODOS DE ARMADO	15
7.2. MÉTODOS DE ARMADO	15
7.3. SEÑALIZACIÓN DEL ARMADO EN EL TECLADO KP32	15
7.4. ARMADO NORMAL DEL SISTEMA CON SELECCIÓN DE MODO Y PARTICIÓN	16
7.4.1. ARMADO CON EL TECLADO KP32	16
7.4.2. ARMADO CON EL TECLADO KP2W	17
7.4.3. ARMADO CON UN MANDO A DISTANCIA	17
7.5. ARMADO RÁPIDO DEL SISTEMA CON SELECCIÓN DE MODO Y PARTICIÓN	18
7.5.1. ARMADO CON EL TECLADO KP32	18
7.5.2. ARMADO CON EL TECLADO KP2W	19
7.5.3. CAMBIO RÁPIDO DEL MODO DE ARMADO SIN CÓDIGO PARA KP32 Y KP2W	19
7.6. REARME DEL SISTEMA CON FALLO	19
8. DESARME DEL SISTEMA	20
8.1. DESARME DEL SISTEMA	20
8.1.1. DESARME CON EL TECLADO KP32	20
8.1.2. DESARME CON EL TECLADO KP2W	21
8.1.3. DESARME CON UN MANDO A DISTANCIA	21
8.2. VISUALIZACIÓN DE ALARMA	21
8.3. MODERACIÓN DE ALARMA	22
9. FUNCIONES DE USUARIO	22
9.1. MEMORIA DE ALARMAS	23
9.1.1. HISTORIAL DE ALARMAS DE ENTRADAS VIOLADAS	23
9.1.2. HISTORIAL DE OTRAS ALARMAS	23
9.2. MEMORIA DE FALLOS	24
9.3. BLOQUEO DE ENTRADAS	25
9.4. ESTADO ACTUAL DE ENTRADAS	26
9.5. FUNCIÓN DE TIMBRE	26
9.6. AÑADIR A UN NUEVO USUARIO	26
9.7. CONFIGURACIÓN DE USUARIOS SIN PERMISO PARA DESARMAR	27
9.8. ELIMINACIÓN DE USUARIO	28
9.9. CAMBIO DEL CÓDIGO DE USUARIO	28
9.10. PROGRAMACIÓN DE TIEMPO	28
9.11. PROGRAMACIÓN DE LA FECHA	29
9.12. TEST DE ENTRADAS	29
9.13. TEST DE SALIDAS	30
9.14. CÓDIGO DE COACCIÓN	30
9.15. BOTONES DE ALARMA	30
9.16. MENSAJE DE TEXTO	31
10. HISTÓRICO DE CAMBIOS	41

1. INTRODUCCIÓN

Agradecemos la selección de la centralita de la empresa EBS.

CPX230NWB es una simple y funcional centralita de alarmas con un módulo de comunicación GSM/GPRS/SMS integrado, destinada para edificios pequeños y medianos. La centralita cuenta con 3 salidas y 7 líneas de entrada alámbricas (hasta 14 para la configuración TEOL) y hasta 32 líneas inalámbricas que pueden dividirse en dos particiones. El teclado dedicado LED KP32 cuenta con un diseño moderno y discreto y discreto. Pequeñas dimensiones, grandes y cómodos botones y una simple instalación es una ventaja indiscutible de nuestro sistema.

2. FUNCIONES DE LA CENTRALITA

2.1. PARÁMETROS FUNCIONALES

ZONAS

- 7 líneas de entrada alámbricas con posibilidad de configuración NC / NO / EOL-NC / EOL-NO / DEOL-NC / DEOL-NO / TEOL
- Hasta 32 líneas de entrada inalámbricas
- Líneas de detección: inmediata, temporizada, pánico 24h, rearme/desarme por violación, sabotaje 24h, temporización condicional, incendio 24h, perimetral, perimetral de salida, gas 24h, inundación 24h, nocturna (deshabilitada de noche), nocturna temporizada, rearme/desarme por cambio de estado

SALIDAS PROGRAMABLES

- 1 salida de alarma con monitoreo, de alta corriente (corriente máx. 1,1A)
- 2 salidas de alarma vigiladas, de baja tensión (corriente máx. 50mA)

SALIDAS DE ALIMENTACIÓN

- 1 salida de avisador (corriente máx. 350mA)
- 1 salida de sensor (corriente máx. 350mA)
- 1 salida de teclado (corriente máx. 100mA)

PARTICIONES

- 2 particiones con posibilidad de atribuirles cualquier número de entradas

TECLADO

- compatibilidad con el teclado LED KP32 con cable
- posibilidad de conectar hasta tres teclados KP32
- compatibilidad con el teclado inalámbrico KP2W
- posibilidad de programar hasta 32 teclados (cada uno ocupa una de las líneas inalámbricas disponibles)

MANDO

- compatibilidad con el mando RC-10
- posibilidad de programar hasta 32 mandos

TRANSMISIÓN

- Transmisión de señales por medio del módulo GPRS/SMS
- Cifrado de los datos enviados a través del estándar AES
- Comunicación con la estación de monitoreo por medio del servidor dedicado OSM.Server que garantiza una transmisión de datos fiable gracias a la función de redundancia
- Control de conexión GSM/GPRS - recuperación automática de la comunicación con la estación de monitoreo o conmutación al servidor de reserva

CONFIGURACIÓN Y CONTROL

- Local, por medio del teclado KP32 o del ordenador
- Remota, por medio de GPRS, SMS ó CSD

USUARIOS

- 1 código de servicio (ATS: Alarm Transmission System, es un tipo especial de usuario que representa la estación de monitoreo y que se autentifica mediante el código principal de acceso)

- 1 código de servicio de instalador
- 1 código de administrador (principal)
- 31 códigos de usuarios
- Es posible restringir permisos para algunos códigos

OPCIONES DEL SISTEMA

- Diagnóstico automático de los básicos elementos del sistema
- Posibilidad de consultar fallos, memoria de alarmas, búfer de eventos
- Historial de eventos del sistema / eventos técnicos: al menos 5000 eventos

2.2. PARÁMETROS TÉCNICOS

Tensión de alimentación:	18VAC (16-20VAC)
Potencia requerida de transformador:	emplear un transformador con una potencia de 20VA a 60VA.
Módems compatibles:	<p>* modelo CPX230NWB-5xx: Cinterion BGS2-W (GSM: 850, 900, 1800, 1900 MHz)</p> <p>* modelo CPX230NWB-6xx: Cinterion EHS6 (UMTS: 800, 850, 900, 1900, 2100 MHz; GSM: 850, 900, 1800, 1900 MHz)</p> <p>* modelo CPX230NWB-A10: Cinterion ELS61-E (LTE: 700, 800, 900, 1800, 2100 MHz; UMTS/HSPA+: 900, 2100 MHz; GSM: 900, 1800 MHz)</p> <p>CPX230NWB-Q30: Quectel EG915U-EU (LTE-FDD: B1 / B3 / B5 / B7 / B8 / B20 / B28; GSM/EDGE: B2 / B3 / B5 / B8)</p> <p>CPX230NWB-Q40: Quectel EG915U-LA: LTE-FDD: B2 / B3 / B4 / B5 / B7 / B8 / B28 / B66; GSM/EDGE: B2 / B3 / B5 / B8)</p>
Consumo de corriente medio/máximo: (medio para las condiciones: batería completamente cargada, conexión al servidor, teclado, sin detectores)	<p>* Versión con módem <u>BGS2-W Cinterion</u>: 120mA / 180mA @18VAC</p> <p>* Versión con módem <u>EHS6 Cinterion</u>: 95mA / 170mA @18VAC</p> <p>* Versión con módem <u>ELS61-E Cinterion</u>: 95mA / 170mA @18VAC</p>
Consumo medio de corriente de la batería a falta de alimentación externa (sin teclado/con teclado): (batería completamente cargada, conexión al servidor, teclado, sin detectores)	<p>* Versión con módem <u>BGS2-W Cinterion</u>: 60mA / 85mA @13VDC</p> <p>* Versión con módem <u>EHS6 Cinterion</u>: 35mA / 65mA @13VDC</p> <p>* Versión con módem <u>ELS61-E Cinterion</u>: 35mA / 65mA @13VDC</p>
Corriente de carga de la batería: (Medida con la batería cargada completamente)	máx. 350mA
Tensión de carga:	13.8V
Baterías compatibles:	de plomo y ácido 12V
Tensión de la señalización de bajo nivel de carga:	11V
Tensión de desconexión de batería con demasiado bajo nivel:	por debajo de los 9V
Temperatura de servicio:	-10°C ... +55°C
Rango de humedad de servicio:	5% ... 93%
Dimensiones de la placa:	152mm × 78mm × 30mm

3. CARACTERÍSTICAS Y DESCRIPCIÓN DEL TECLADO KP32

Comunicación:	por cable
Alimentación:	10 – 13,8 VDC
Consumo de energía:	nominal 20 mA, máx. 70 mA
Peso del teclado:	70g
Dimensiones:	99 x 82 x 19 mm
Tipo del teclado:	LED, 16 diodos de estatus, 4 diodos de estado (GROUP, ALARM, SYSTEM, PROG)
Distribución de teclas:	Teclado de teléfono estándar 3 x 4 teclas

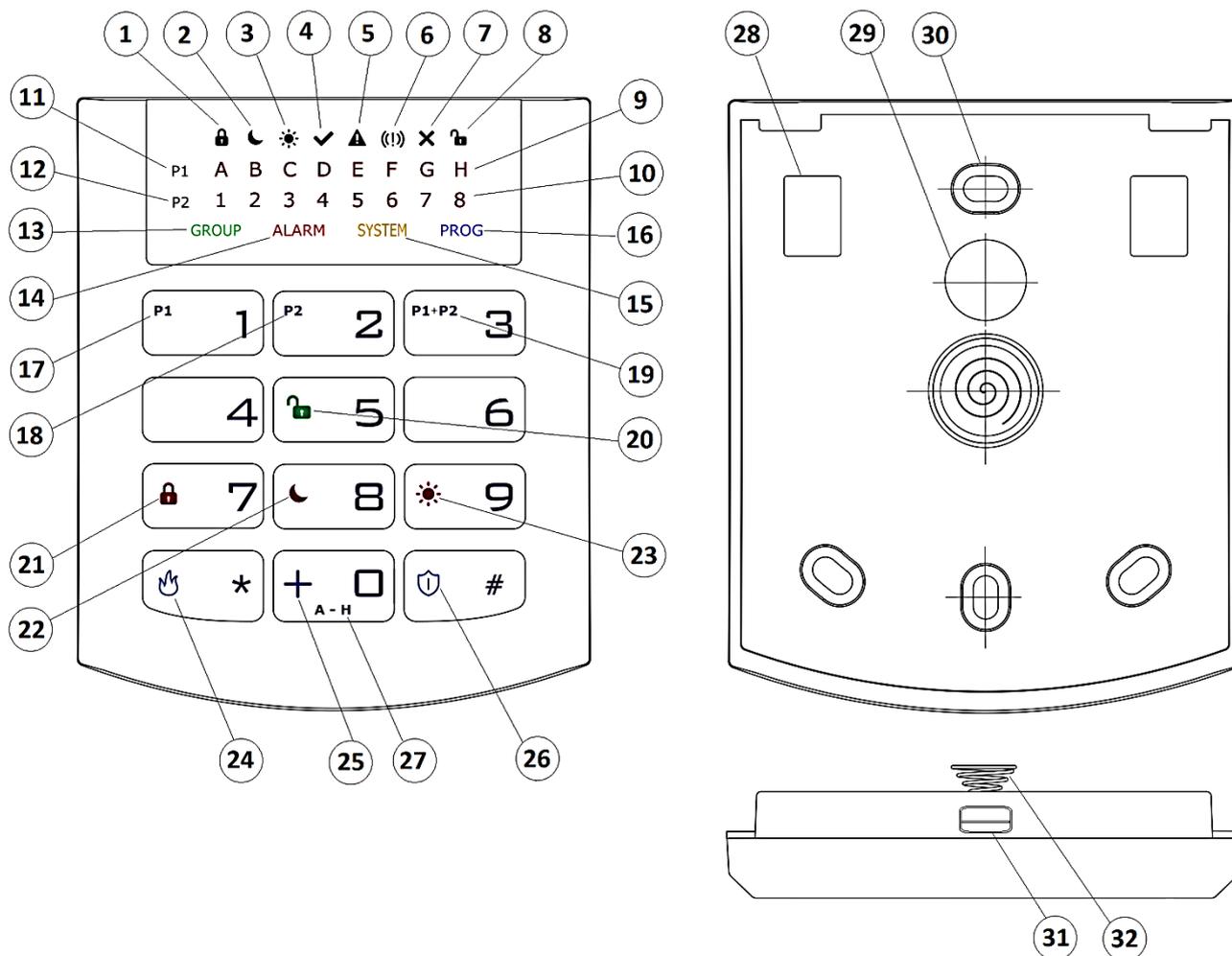


Figura 1. Teclado KP32

1. Símbolo de armado en modo completo FULLY ARMED : señalización con diodos A (partición P1) y 1 (partición P2)

- Parpadeo lento: cuenta regresiva del retardo de salida,
- Parpadeo rápido: cuenta regresiva del retardo de entrada,
- Continuo: partición armada en modo completo,
- Apagado: partición no armada en modo completo.

2. Símbolo de armado en modo nocturno SLEEP  : señalización con diodos B (partición P1) y 2 (partición P2)

Parpadeo lento: cuenta regresiva del retardo de salida,
Parpadeo rápido: cuenta regresiva del retardo de entrada,
Continuo: partición armada en modo nocturno,
Apagado: partición no armada en modo nocturno.

3. Símbolo de armado en modo diurno STAY  : señalización con diodos C (partición P1) y 3 (partición P2)

Parpadeo lento: cuenta regresiva del retardo de salida,
Parpadeo rápido: cuenta regresiva del retardo de entrada,
Continuo: partición armada en modo diurno,
Apagado: partición no armada en modo diurno.

4. Símbolo READY  : señalización con diodos D (partición P1) y 4 (partición P2)

Iluminado cuando todas las líneas (sin la opción «ignorar al armar» habilitada) están en estado normal (no violadas).

5. Símbolo de sabotaje/fallo de entradas y salidas en una partición determinada  : señalización con diodos E (partición P1) y 5 (partición P2)

Parpadeo rápido: hubo un fallo/sabotaje de entradas o salidas asignadas a la partición,
Continuo: hay un fallo/sabotaje de entradas o salidas asignadas a la partición.

6. Indicador de alarma activa/memorizada en la partición ^(!) : señalización con diodos F (partición P1) y 6 (partición P2)

Parpadeo rápido: había alarmas procedentes de las líneas asignadas a la partición,
Continuo: hay una alarma procedente de una línea asignada a la partición.

7. Símbolo de bloqueo de línea  : señalización con diodos G (partición P1) y 7 (partición P2)

Iluminado cuando al menos una línea de la partición queda bloqueada por el usuario (BYPASS).

8. Símbolo de desarme de la partición DISARM  : señalización con diodos H (partición P1) y 8 (partición P2)

Iluminado cuando la partición determinada está desarmada, es decir en do DISARM.

9. Diodos A-H (blancos)

Fila de diodos que indican el estado de la partición P1 (ejemplo: el diodo «B» iluminado indica que la partición P1 está armada en modo nocturno SLEEP).

10. Diodos 1-8 (blancos)

Fila de diodos que indican el estado de la partición P2 (ejemplo: el diodo «3» iluminado indica que la partición P2 está armada en modo diurno STAY).

11. Partición 1 («P1»)

El símbolo P1 identifica la partición 1 a la que están asignados los diodos de A a H.

12. Partición 2 («P2»)

El símbolo P2 identifica la partición 2 a la que están asignados los diodos de 1 a 8.

13. Diodo «GROUP»

El parpadeo rápido de este diodo señala la entrada a la función de usuario en la que se visualizan líneas o usuarios.

14. Diodo «ALARM»

Su iluminación señala una alarma en todo el sistema (p.ej. sabotaje del teclado, botón ALARMA en el mando) dónde:

Parpadeo: alarma que ha ocurrido en el pasado,

Iluminado: alarma actual.

15. Diodo «SYSTEM»

Su iluminación señala un fallo del sistema, por ejemplo: fallo de alimentación, fallo de la batería, fallo de la conexión ATS, fallo de salidas de alimentación, fallo en la hora, sabotaje del teclado.

Parpadeo: la memoria contiene fallos que ya han desaparecido,

Iluminado en continuo: en el sistema hay un fallo que no ha sido eliminado,

Apagado: no hay fallos en el sistema.

16. Diodo «PROG»

Parpadeo lento: está activada la función de servicio (de las funciones de usuario),

Parpadeo: se introducirán los datos,

Iluminado en continuo: activado el modo de servicio de instalador.

17. Botón 1 «P1»

Tecla de función para el armado de la partición P1

18. Botón 2 «P2»

Tecla de función para el armado de la partición P2

19. Botón 3 «P1+P2»

Tecla de función para el armado de las particiones P1 y P2

20. Botón 5 (candado abierto)

Tecla de función para el desarmado.

21. Botón 7 (candado cerrado)

Tecla de función para el armado en modo completo.

22. Botón 8 (luna)

Tecla de función para el armado en modo nocturno (SLEEP).

23. Botón 9 (sol)

Tecla de función para el armado en modo diurno (STAY).

24. Botón «*» (llama)

Tecla de función INCENDIO que genera una alarma de incendio cuando se mantiene presionada durante unos 3 segundos

25. Botón 0 «+»

Tecla de función AYUDA que genera una alarma médica cuando se mantiene presionada durante unos 3 segundos

26. Botón «#» (escudo)

Tecla de función PÁNICO que genera una alarma de pánico cuando se mantiene presionada durante unos 3 segundos

27. Botón 0 (A - H)

Tecla de función que permite cambiar de grupo.

28. Conexión por tornillos

Conexiones para conectar los conductos que conectan el teclado a la centralita de alarmas.

29. Orificio para introducir conductos

Lugares de introducción de los conductos de conexión.

30. Orificios de montaje

El teclado fue dotado de cuatro orificios ovales de montaje para la adecuada fijación de teclado.

31. Cierre automático de la carcasa

Para abrir la carcasa se recomienda usar un destornillador de 2,5 a 5 mm. Se debe introducirlo en el orificio indicado y realizar un pequeño movimiento de palanca hacia la parte trasera de la carcasa.

32. Conmutador de sabotaje

Después de montar el teclado, el contacto de conmutador está cerrado. El desmontaje no autorizado de teclado ocasionará el envío de información a la centralita de alarmas. Para nivelar las irregularidades del suelo, en la palanca de conmutador fue situado un muelle.

4. TECLADO INALÁMBRICO KP2W

El teclado inalámbrico KP2W es un teclado auxiliar. Sólo permite:

- armar/desarmar el sistema en modo completo, nocturno y perimetral
- activar una alarma de pánico, de incendio o médico de forma similar al teclado principal.

Hay que tener en cuenta que el teclado inalámbrico KP2W utiliza una transmisión unidireccional y no puede recibir información de la centralita.

4.1. TRANSMISIÓN

La transmisión se indica mediante el parpadeo del diodo azul de transmisión situado en la esquina inferior derecha de la pantalla. Esto significa el envío de información a la centralita de alarmas.

El teclado transmite los caracteres introducidos en cuanto se cumple una de las tres condiciones:

- a) se presione el botón  o 
- b) se presione 8 botones en secuencia
- c) hayan transcurrido 3 segundos desde que se pulsó el último botón

4.2. SEÑALIZACIÓN CON DIODOS LED

El teclado KP2W cuenta con dos diodos LED que señalan el bajo nivel de batería y la transmisión por radio.

El bajo nivel de batería se indica con un símbolo rojo de batería en la esquina izquierda de la pantalla del teclado:



Cuando aparezca este icono, sustituya la batería lo antes posible.

Cada transmisión del teclado al sistema activada por el usuario se indica mediante un diodo en la esquina inferior derecha de la pantalla del teclado:



La aparición de este símbolo significa que los datos se envían a la centralita y es el comportamiento normal y deseado del dispositivo.

4.3. DESCRIPCIÓN DE LOS ELEMENTOS DE TECLADO

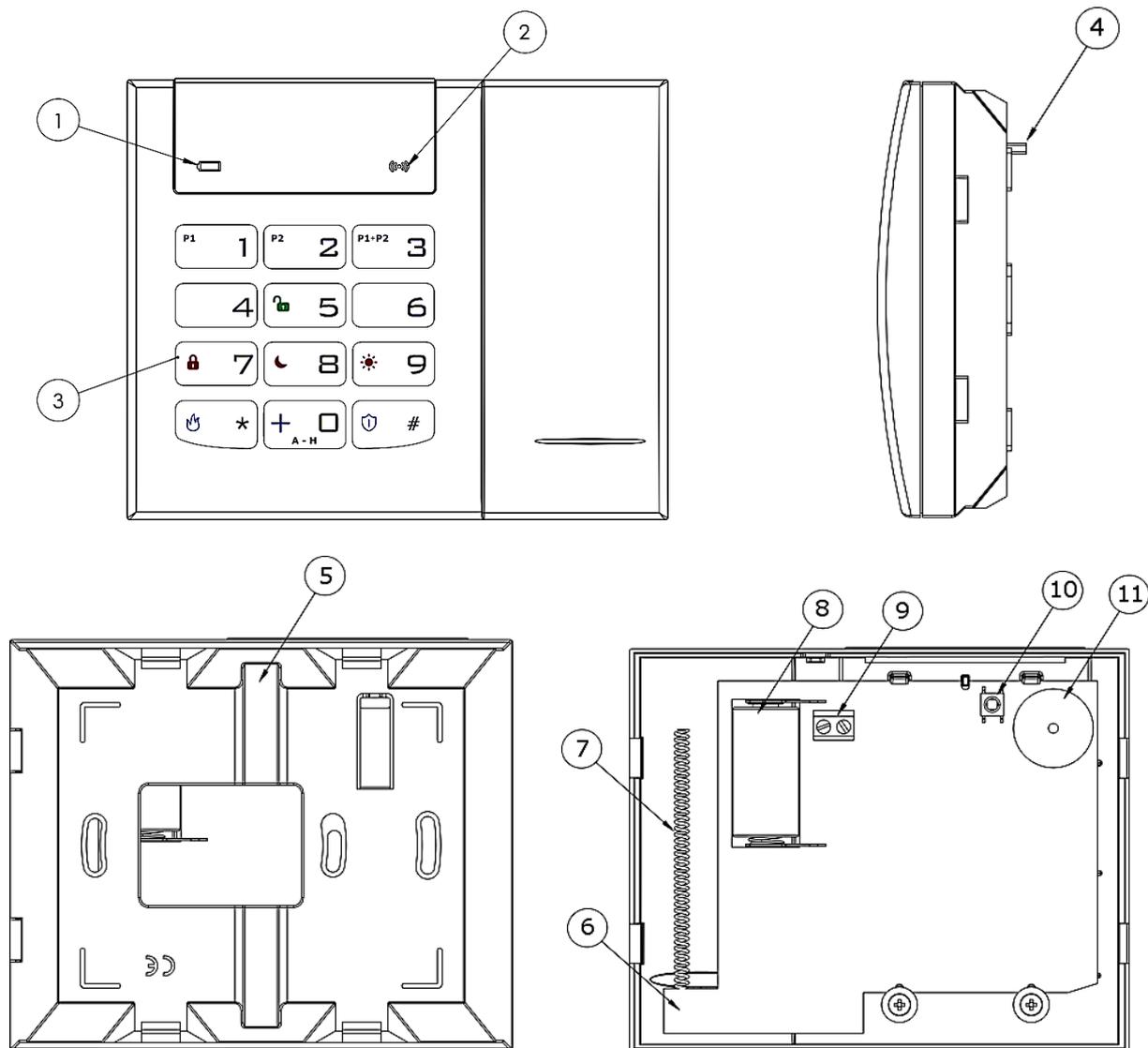


FIGURA 2. VISTA GENERAL Y DISPOSICIÓN DE LOS ELEMENTOS DEL TECLADO KP2W

1. **Diodo de carga baja de la batería (rojo)**

Iluminado en continuo: significa que la batería está a punto de descargarse y debe reemplazarse lo antes posible

Apagado: batería cargada

2. **Diodo de transmisión de datos (azul)**

Iluminado: transmisión de datos en curso

Apagado: no hay transmisión de datos

3. **Botones de teclado**

Los botones del teclado KP2W tienen las mismas funciones que en el teclado KP32 (véase el capítulo 3 Características y descripción del teclado KP: puntos de 17 a 27). Después del primer apriete de cualquier botón el teclado queda iluminado. Pasado el periodo de unos segundos de inercia, la iluminación se apaga automáticamente con fluidez.

4. **Conmutador de sabotaje**

Después de montar el teclado, el contacto de conmutador está cerrado. El desmontaje no autorizado de teclado ocasionará el envío de información a la centralita de alarmas.

5. Ranura de cables

Para colocar de los cables de conexión.

6. Placa base del teclado

7. Antena de radio

8. Batería

Batería de alimentación tipo CR123A 3V, de litio.

9. Conector de tornillo

Para conectar los cables que conectan el teclado con el detector de apertura de puerta (contacto reed). Si no se utiliza para conectar el detector, debe estar cerrado.

10. Detector de sabotaje (tamper)

11. Avisador acústico (zumbador)

4.4. CARACTERÍSTICAS DEL TECLADO

Alimentación:	1 batería CR123A 3V
Autonomía:	3 años*
Frecuencia de servicio:	433,92 MHz
Alcance de comunicación por radio (LOS):	hasta 500 metros en campo abierto
Tipo de comunicación:	inalámbrica, unidireccional
Consumo medio de energía:	30 µA
Rango de temperatura de funcionamiento:	-10 °C +55 °C
Entradas de alarma:	1 tipo NC
Dimensiones:	125 x 102 x 33 mm
Peso sin batería:	150 g

*Condiciones de servicio: transmisión de prueba cada 15 minutos, uso del teclado (armado/desarmado) 2 veces al día, detector de apertura de puerta cerrado, temperatura ambiente 20 °C.

5. CARACTERÍSTICAS DEL MANDO A DISTANCIA

Frecuencia:	433,92MHz
Codificación:	Código variable dinámico
Número de botones:	4
Baterías:	2 x de litio 3V tipo CR2016



-  – Botón de ARMADO
-  – Botón de DESARMADO
-  – Botón de ALARMA SILENCIOSA
-  – Botón de ALARMA

¡Atención! Los ajustes recomendados para los botones del mando a distancia se presentan más arriba. Las funciones disponibles se pueden asignar libremente a los botones durante la fase de configuración de la centralita.

6. CATEGORÍAS DE USUARIOS

Existen 3 categorías de usuarios con diferentes niveles de acceso a las funcionalidades del sistema:

1. **Administrador:** usuario con el acceso más amplio. Puede armar y desarmar el sistema y acceder y editar todas las funciones de usuario según se describe en el capítulo 9. Funciones de usuario y sus apartados,
2. **Confiable:** un usuario que puede armar y desarmar el sistema y tiene acceso al historial de alarmas y fallos, estados de entradas y bloqueo de entradas, puede cambiar su código y examinar entradas y salidas,
3. **No autorizado:** un usuario que sólo puede armar el sistema. No tiene acceso a ninguna función que requiera la introducción de código. Si la opción «Acceso al historial requiere autorización» no ha sido activada durante la configuración, el usuario tiene acceso a las funciones a las que se aplica esta opción (ver capítulo 9).

7. REARME DEL SISTEMA

7.1. MODOS DE ARMADO

Cada partición puede armarse en tres modos:

- perimetral (*Stay*): sólo las líneas perimetrales y las líneas perimetrales de salida reaccionarán a las violaciones.
- nocturno (*Sleep*): las líneas nocturnas no disparan alarmas en caso de violación.
- completo (*Away*): todas las líneas reaccionarán a las violaciones.

El usuario puede especificar el modo de armado o permitir que el sistema tome esta decisión.



Nota: La partición sin líneas y/o salidas asignadas no se armará.

7.2. MÉTODOS DE ARMADO

Hay dos métodos de armar el sistema:

- normal, que requiere autorización mediante el código de usuario. Este es el modo por defecto, siempre activo, sin necesidad de configuración adicional al arrancar la centralita;
- rápido (*quick arming*): armado del sistema o sus partes sin necesidad de introducir el código. Este modo puede definirse adicionalmente durante la configuración de la centralita.
- inmediato: **sólo para el armado con el mando a distancia**. Si durante la configuración del mando a distancia se ha asignado la función «armar inmediatamente» a alguno de los botones, al pulsar este botón el sistema se armará inmediatamente en modo completo (sin el retardo de salida).

7.3. SEÑALIZACIÓN DEL ARMADO EN EL TECLADO KP32

El armado del sistema está señalado por la iluminación de los diodos bajo el símbolo correspondiente al modo de armado. La iluminación de los diodos bajo el símbolo  significa el armado completo, bajo  el armado nocturno y bajo  el armado diurno. Los diodos de la primera fila (A-H) señalan el estado de la partición P1, los de la segunda fila (1-8) señalan el estado de la partición P2.

7.4. ARMADO NORMAL DEL SISTEMA CON SELECCIÓN DE MODO Y PARTICIÓN

7.4.1. Armado con el teclado KP32

7.4.1.1. Modo completo

Nota: Siempre después de introducir el código correcto y la secuencia correcta de teclas, el teclado generará 3 tonos.



Después de introducir el código incorrecto, el teclado generará un largo sonido. Pulse  e introduzca el código correcto.

Cuando el teclado rechace el código correcto (sonido continuo durante varios segundos), pulse  e introduzca el código correcto.

Para armar el sistema en modo completo, introduzca una de las siguientes secuencias:

1. Armado de todas las particiones:

   <código de usuario> o     <código de usuario> o <código de usuario> <-en tal situación el sistema se armará en modo completo en dos casos:

- a) Si tiene asignadas líneas perimetrales de salida y éstas serán violadas durante la cuenta del retardo de salida.
- b) Si no tiene asignadas líneas perimetrales de salida.

2. Armar sólo la primera partición P1:

    <código de usuario>

3. Armar sólo la segunda partición P2:

    <código de usuario>

Después de introducir el código correcto, el teclado emitirá tres pitidos y el sistema se armará inmediatamente o después del retardo de salida definido.

7.4.1.2. Modo nocturno

El armado de la partición en modo nocturno tiene sentido cuando al menos una línea nocturna (desactivada de noche o temporizada) está asignada a la partición. Para armar la partición en modo completo, introduzca una de las siguientes secuencias:

1. Armado de todas las particiones:

   <código de usuario> o     <código de usuario>

2. Armar sólo la primera partición P1:

    <código de usuario>

3. Armar sólo la segunda partición P2:

    <código de usuario>

7.4.1.3. Modo perimetral

Sólo es posible armar la partición en modo perimetral cuando tiene asignadas líneas perimetrales. De lo contrario, el sistema rechazará cualquier intento de armado, lo que se señalará mediante un sonido continuo de varios segundos desde el teclado.

El sistema se armará en modo perimetral cuando se pulse una de las siguientes secuencias:

1. Armado de todas las particiones:

  <código de usuario> o    <código de usuario> o <código de usuario> <- en este caso, las particiones se armarán en modo perimetral sólo si tienen asignada al menos una línea perimetral de salida y ésta no se viola durante la cuenta del retardo de salida (de lo contrario, el sistema pasará al modo completo).

2. Armar sólo la primera partición P1:

   <código de usuario>

3. Armar sólo la segunda partición P2:

   <código de usuario>

7.4.2. Armado con el teclado KP2W

Con el teclado KP2W, el sistema se arma de la misma manera que con el teclado KP32. Sin embargo, al pulsar  después de introducir el código, se acelera el envío de la información a la centralita en unos 2 o 3 segundos.



Nota: El teclado KP2W no tiene la función de señalización acústica de armado, desarmado o introducción de un código incorrecto. El armado o desarmado del sistema puede ser señalado por el «chirp» del avisador principal (si esta función está activa). Armado: una señal, desarmado: dos señales. Los teclados KP32 ofrecen una señalización completa del estado del sistema.

7.4.3. Armado con un mando a distancia

Pulse el botón marcado con un símbolo de candado cerrado  asignado a la función de armado (**NOTA: se supone que durante la configuración del mando a distancia se había asignado el armado al botón con candado cerrado; dado que la centralita permite asignar los botones a diferentes funciones, es posible configurar el armado con otro botón**). Si se ha configurado un retardo de salida, el teclado confirmará el armado mediante el parpadeo de los diodos A (partición P1) y/o 1 (partición P2) debajo del símbolo del candado cerrado. La iluminación continua de los diodos significa que el sistema está armado en modo completo. Con el mando a distancia, la partición siempre se arma en modo completo, aunque tenga asignadas líneas perimetrales.

7.5. ARMADO RÁPIDO DEL SISTEMA CON SELECCIÓN DE MODO Y PARTICIÓN

Si está habilitada la opción «Permitir el armado rápido sin autorización del usuario», el sistema se puede armar sin introducir el código de acceso.

7.5.1. Armado con el teclado KP32

7.5.1.1. Armado rápido de todas las particiones

Para armar todas las particiones sin introducir el código, puede utilizar tres combinaciones de teclas disponibles. La siguiente tabla muestra cómo armar todas las particiones, teniendo en cuenta el modo de trabajo.

<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO • MODO NOCTURNO • MODO DIURNO 	<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO mantenga pulsado durante 3 segundos • MODO NOCTURNO mantenga pulsado durante 3 segundos • MODO DIURNO mantenga pulsado durante 3 segundos 	<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO • MODO NOCTURNO • MODO DIURNO
--	--	--

7.5.1.2. Armado rápido con selección de la partición

Para armar una partición seleccionada sin introducir el código, puede utilizar cualquiera de las combinaciones de teclas disponibles. La siguiente tabla muestra cómo armar una partición, teniendo en cuenta el modo de trabajo.

<u>Armado rápido de la partición P1 con selección de modo</u>		<u>Armado rápido de la partición P2 con selección de modo</u>	
<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO • MODO NOCTURNO • MODO DIURNO 	<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO mantenga pulsado durante 3 segundos • MODO NOCTURNO mantenga pulsado durante 3 segundos • MODO DIURNO mantenga pulsado durante 3 segundos 	<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO • MODO NOCTURNO • MODO DIURNO 	<ul style="list-style-type: none"> • MODO COMPLETO mantenga pulsado durante 3 segundos • MODO NOCTURNO mantenga pulsado durante 3 segundos • MODO DIURNO mantenga pulsado durante 3 segundos

7.5.2. Armado con el teclado KP2W

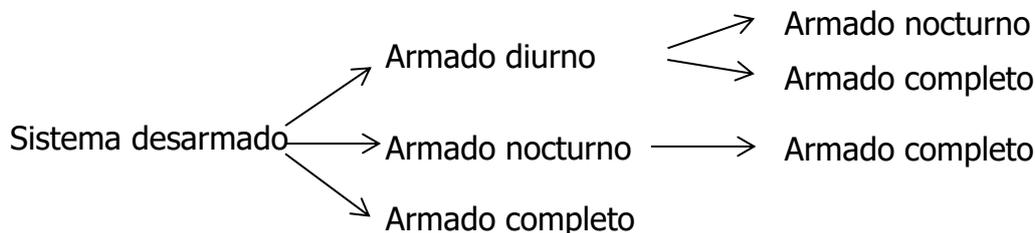
Con el teclado KP2W, el sistema se arma de la misma manera que con el teclado KP32.



Nota: El teclado KP2W no tiene la función de señalización acústica de armado, desarmado o introducción de un código incorrecto. El armado o desarmado del sistema puede ser señalado por el «chirp» del avisador principal (si esta función está activa). Armado: una señal, desarmado: dos señales. Los teclados KP32 ofrecen una señalización completa del estado del sistema.

7.5.3. Cambio rápido del modo de armado sin código para KP32 y KP2W

Es posible cambiar el armado del sistema sin introducir el código y sin desarmarlo en el siguiente orden:



Nota: Los cambios de armamento sólo pueden realizarse este orden, inunca al revés! El desarme parcial o total de cualquier parte del sistema sólo es posible mediante una secuencia con código.

7.6. REARME DEL SISTEMA CON FALLO

Si está habilitada la opción «Requerir que se confirme el armado (con el botón #) en caso de fallo», y se producen fallos durante el armado (independientemente del modo), el teclado KP32 señalará este hecho iluminando los diodos GROUP, ALARM, SYSTEM y PROG y emitiendo un pitido largo y continuo. Además, los diodos de 1 a 8 encendidos indicarán los errores del sistema. Este estado se mantendrá durante unos 10 segundos. Si no es posible eliminar rápidamente los fallos, presione para armar el sistema. Pulsando se anula el armado.



Nota: Se debe lo más pronto posible eliminar las causas de fallos.

Códigos de errores:

- 1 - Deterioro o violación de detector
- 2 - Deterioro de avisador o avisador activo
- 3 - Deterioro de la conexión interna o sabotaje
- 4 - Deterioro de la alimentación de AC
- 5 - Fallo de batería

6 – Fallo de conexión con ATS

8 – Otros daños



Nota: Los fallos del sistema no impiden el armado mediante el mando a distancia, el teclado KP2W o los comandos remotos (vía SMS).

8. DESARME DEL SISTEMA

El sistema puede ser desarmado sólo por usuarios con los permisos apropiados (administrador, confiable... véase el capítulo 6. Categorías de usuarios). Los usuarios sin estos permisos sólo pueden armar el sistema.

8.1. DESARME DEL SISTEMA

8.1.1. Desarme con el teclado KP32

La iluminación de los diodos bajo el símbolo  significa el armado completo, bajo  el armado nocturno y bajo  el armado diurno. Los diodos de la primera fila (A-H) señalan el estado de la partición P1, los de la segunda fila (1-8) señalan el estado de la partición P2. Tras violar el detector en la entrada del edificio, el teclado emitirá un pitido intermitente (retardo de entrada). Además, empezarán a parpadear los diodos correspondientes a la partición y el modo de armado del sistema (por ejemplo: el parpadeo del diodo 2 significa que se ha violado un detector asignado a la segunda partición y que el sistema está armado en modo nocturno). Durante la cuenta atrás del retardo de salida, debe desarmarse el sistema para evitar que se active una alarma.

8.1.1.1. Desarme de todas las particiones

Para desarmar todas las particiones, el usuario debe tener permisos apropiados. De lo contrario, solo se desarmará la partición para la que tiene permisos. A continuación se presentan tres combinaciones de teclas para desarmar todo el sistema:

1. <código de usuario>
2.  5  # <código de usuario>
3.  3  5  # <código de usuario>

El teclado generará el sonido de 3 tonos para confirmar el código correcto. Los chips estarán activos y el desarme será confirmado con dos chips de avisador. Al desarmar el sistema, también se desactivará la alarma y se iluminarán los diodos H y 8 debajo del símbolo .

8.1.1.2. Desarme con selección de la partición

Para desarmar una partición, el usuario debe tener permisos apropiados:

1.    <código de usuario> <- desarmado de la primera partición P1
2.    <código de usuario> <- desarmado de la segunda partición P2

El teclado generará el sonido de 3 tonos para confirmar el código correcto. Los chips estarán activos y el desarme será confirmado con dos chips de avisador.

Cuando el sistema está desarmado, también se desactiva la alarma.



Nota: Si introduce un código incorrecto, el teclado generará un sonido continuo durante varios segundos. Pulse  e introduzca el código correcto. Cuando el teclado rechace el código correcto (sonido continuo durante varios segundos), pulse  para borrar los datos e introduzca el código correcto. La aceptación del código será

8.1.2. Desarme con el teclado KP2W

Con el teclado KP2W, el sistema se desarma de la misma manera que con el teclado KP32. Sin embargo, al pulsar  después de introducir el código, se acelera el envío de la información a la centralita en unos 2 o 3 segundos.



Nota: el teclado no señala la introducción de un código correcto o erróneo

8.1.3. Desarme con un mando a distancia

Pulse el botón marcado con un símbolo de candado abierto  asignado a la función de desarme (**NOTA: se supone que durante la configuración del mando a distancia se había asignado el desarme al botón con candado abierto; dado que la centralita permite asignar los botones a diferentes funciones, es posible configurar el desarme con otro botón**).

El teclado confirma el desarme apagando el diodo A (si sólo la partición P1 estaba armada) o 1 (si sólo la partición P2 estaba armada) o de los dos (si ambas particiones estaban armadas) debajo del símbolo del candado cerrado. Se iluminarán los diodos H y 8 debajo del símbolo del candado abierto. Si los chirps están habilitados, el desarme también será confirmado por dos chirps del dispositivo de alarma.

8.2. VISUALIZACIÓN DE ALARMA

El parpadeo de los diodos F o/y 6 debajo del símbolo  (y/o del diodo ALARM, si la alarma no se disparó por violación de una línea de entrada, sino por el sabotaje del teclado

o por el botón ALARM del mando a distancia) significa que hubo una alarma durante su ausencia. Si los diodos F y/o 6 (o ALARM, ver descripción en el paréntesis anterior) están iluminados, esto significa que el sistema sigue en estado de alarma. ¡Actúe con cuidado! Cuando sospeche que en el edificio se encuentra un intruso, inmediatamente abandone el edificio y llame a las guardias.

8.3. MODERACIÓN DE ALARMA

1. Para desactivar la alarma, introduzca el código y apriete . El teclado lo confirmará con el tono triple. Asimismo, tendrá lugar también el desarme del sistema.
2. Para identificar el tipo de alarma, consulte el capítulo 9.1 Memoria de alarmas de este manual.

9. FUNCIONES DE USUARIO



Nota: Las siguientes operaciones sólo se pueden realizar con el teclado principal KP32

Si está deshabilitada la opción «El acceso al historial requiere autorización» en la configuración, se puede visualizar el historial de alarmas y fallos, así como el estado actual de las entradas sin necesidad de introducir el código de usuario. De lo contrario, después de debe introducirse el código y pulsar para confirmar.

Además, si está habilitada la opción «Desactivar la señalización de alarmas históricas tras el desarmado» y se ha determinado el retraso en la desactivación de la señalización de alarmas históricas en la configuración del dispositivo, tras desarmar el sistema (la partición), las alarmas históricas procedentes de las líneas asignadas a la partición y (parpadeo del diodo F – partición 1 y del diodo 6 – partición 2) no se visualizarán en el teclado una vez transcurrido el tiempo de retraso ajustado. El usuario seguirá teniendo acceso al estado de las alarmas históricas de las entradas mediante la función 3# (véase el capítulo 9.1) hasta que se borren. Cuando el sistema está desarmado y se activa una alarma de cualquier línea de 24 horas, el historial de alarmas puede desactivarse armando y desarmando el sistema (sólo si la opción está activada) o accediendo a la función 3# y borrando el historial.

La centralita CPX230NWB utiliza la visualización por grupos A, B, C, D para las líneas de entrada (los detectores):

- visualización de la memoria de alarmas de la línea
- visualización de fallos de la línea,
- bloqueo de la línea,
- control de la línea,
- ajuste del timbre para la línea

y para los usuarios:

- adición/eliminación de usuarios.

Cada grupo cuenta con 8 números: en total 32. La siguiente tabla muestra los nombres y los números de líneas/usuarios:

Nombre	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
Número	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

9.1. MEMORIA DE ALARMAS

9.1.1. Historial de alarmas de entradas violadas

  – Visualización de entradas violadas

La función muestra el historial de alarmas ocurridas en el sistema armado. Después de ejecutar la función parpadearán despacio los diodos ALARM y PROG y se enseñan los alarmas del último rearme. El parpadeo del diodo del grupo A significa que éste es el grupo actualmente presentado. Si los demás grupos (B, C y/o D) permanecen encendidos, se han violado sus entradas. Los diodos apagados significan que no se han violado entradas del grupo. El botón  permite cambiar de grupo.

Los diodos en la fila inferior (de 1 a 8) representan las entradas con alarmas (diodo encendido) y sin alarmas (diodo apagado). Pulsando  se borra la memoria de alarmas. Pulsando  se sale sin borrar la memoria de alarmas.

9.1.2. Historial de otras alarmas

Si no hay diodos encendidos en la memoria de alarmas y el diodo ALARMA sigue parpadeando, hay una alarma en el sistema causada por una fuente distinta a la línea de entrada. Para acceder la historial de *Otras alarmas*, introduzca en el menú principal:

   – Visualización de otras alarmas

Después de activar la función, los diodos ALARM y PROG parpadearán lentamente y los diodos de 1 a 8 mostrarán el tipo de fuente de alarma. Por medio de apretar el botón que corresponda al diodo LED parpadeante/iluminado se puede conseguir la información sobre la fuente de alarma dentro del grupo. Pulse  para salir del menú principal sin borrar la memoria de alarmas o  para salir y borrar la memoria.

Si:

El diodo 2 está encendido – hubo un sabotaje del teclado. Cuando se pulsa el botón 2, los diodos encendidos indican qué teclados han sido manipulados:

- 1 – Sabotaje del teclado 1
- 2 – Sabotaje del teclado 2
- 3 – Sabotaje del teclado 3
- 4 – Sabotaje del controlador WLM-C3W

El diodo 3 está encendido – se ha utilizado el botón de alarma. Cuando se pulsa el botón 3, los diodos encendidos indican qué botón ha sido usado:

- 1 – Incendio
- 2 – Ayuda

El diodo 4 está encendido – violación del mando a distancia



Nota: La eliminación de la memoria de alarmas tiene lugar también después de rearmar el sistema.

9.2. MEMORIA DE FALLOS

  # – Visualización de la memoria de fallos

Esta función muestra los fallos actuales e históricos del sistema. Después de activar, los diodos ALARM y PROG parpadearán lentamente. Los diodos de 1 a 8 indican los fallos. Iluminación en continuo – fallos actuales, parpadeo – fallos históricos (que ya no están activos). Pulsando  # se borra la memoria de fallos. Pulsando  * se sale sin borrar la memoria de fallos.

Descripción del fallo:

1 – Sabotaje de entradas

Pulsando la tecla  se pueden visualizar los números de entradas con sabotaje activo.

El parpadeo del diodo del grupo A significa que éste es el grupo actualmente presentado. Si los demás grupos (B, C y/o D) permanecen encendidos, sus entradas están en sabotaje. Los diodos apagados significan que no hay sabotaje de entradas del grupo. El botón  permite cambiar de grupo.

Para volver a la rama principal de fallos, pulse  *.

2 – Fallo de la salida 1 – 3

Pulsando la tecla  se pueden visualizar los números de salidas dañadas:

- 1 – Fallo de la salida 1
- 2 – Fallo de la salida 2
- 3 – Fallo de la salida 3
- 4 – Fallo de la salida 4 (sabotaje de la sirena inalámbrica 1)
- 5 – Fallo de la salida 5 (sabotaje de la sirena inalámbrica 2)
- 6 – Fallo de la salida 6 (sabotaje de la sirena inalámbrica 3)

Para volver a la rama principal de fallos, pulse  *.

3 – Fallo de la salida de alimentación

Pulsando la tecla  se pueden visualizar los números de salidas de alimentación dañadas:

- 1 – Fallo de la salida de alimentación +KP
- 2 – Fallo de la salida de alimentación +AUX1
- 3 – Fallo de la salida de alimentación +AUX2

Para volver a la rama principal de fallos, pulse  *.

4 – Fallo CA

5 – Fallo de batería

6 – Fallo ATS

7 – Otros daños

Pulsando la tecla  se pueden visualizar otros daños que surgieron:

- 1 – Falta de reloj
- 2 – Fallo de configuración de la centralita
- 3 – Sabotaje de teclados y el controlador WLM-C3W

Presione la tecla  para mostrar los números de los teclados con cable con el sabotaje activo (diodos 1 a 3) y sabotaje activo del controlador (diodo 4).

4 – Bajo nivel de batería de los detectores inalámbricos

Presione la tecla  para mostrar los números de los detectores inalámbricos con bajo nivel de batería. El parpadeo del diodo del grupo A significa que éste es el grupo actualmente presentado. Si los demás grupos (B, C y/o D) permanecen encendidos, sus detectores tienen bajo nivel de batería. Los diodos apagados significan que todos los detectores del grupo tienen un nivel de batería adecuado.

El botón  permite cambiar de grupo.

5 – Pérdida de transmisión de los detectores inalámbricos

Presione la tecla  para mostrar los números de los detectores inalámbricos que han perdido conexión con la centralita. El parpadeo del diodo del grupo A significa que éste es el grupo actualmente presentado. Si los demás grupos (B, C y/o D) permanecen encendidos, sus detectores han perdido contacto con la centralita. Los diodos apagados significan que no hay ningún problema de comunicación. El botón  permite cambiar de grupo.

6 – Conexión perdida con el controlador WLM-C3W.

Para volver a la rama principal de fallos, pulse .

9.3. BLOQUEO DE ENTRADAS

La función de bloqueo de entradas permite desactivar las entradas activas u omitir líneas dañadas. También pueden bloquearse las entradas inactivas a las que el usuario tiene acceso. Las entradas están bloqueadas desde el momento de fijar el bloqueo hasta desarmar. El sistema avisa de este hecho al usuario por medio del parpadeo rápido del diodo con el número que corresponde a la entrada bloqueada.

Bloqueo de entradas:

1. Introduzca el número de función   y confirme con . A continuación, introduzca el código de usuario y apriete . El código correcto se confirmará con una señal sonora de 3 tonos.



Nota: Después de introducir el código incorrecto, el teclado generará un largo sonido. Vuelva a introducir el código correcto.

2. Después de confirmar el acceso a la función, los diodos GROUP y PROG y el diodo del grupo parpadearán. Con los botones de 1 a 8 se seleccionan las entradas que se desean bloquear y con el botón  se cambia de grupo (B, C, o D, cada uno con 8 entradas). Por medio de apretar las teclas con números realizaremos el cambio del estado de bloqueo de entradas (los diodos con el respectivo número de entrada se encenderán/apagarán). Pulse la tecla  para confirmar el bloqueo de las entradas seleccionadas. El cambio será confirmado con un tono triple. Para anular los cambios introducidos, apriete la tecla . Una vez finalizado el procedimiento, se encienden los diodos G y/o 7 debajo del símbolo , dependiendo de la partición a la que pertenezcan las líneas bloqueadas.

9.4. ESTADO ACTUAL DE ENTRADAS

Si, antes de armar, se detecta que los diodos D y/o 4 debajo del símbolo  están apagados, se puede comprobar cuáles detectores son violados o manipulados gracias a la función que presenta el estado real de las entradas.

  # – Visualización del estado real de entradas

El parpadeo del diodo del grupo (de A a D) significa que éste es el grupo actualmente presentado. Si los demás grupos permanecen encendidos, sus detectores son violados o manipulados. Los diodos apagados significan que no hay detectores violados o manipulados en este grupo. El botón  permite cambiar de grupo. Pulse  # para salir de la función.

9.5. FUNCIÓN DE TIMBRE

La función Timbre se utiliza para informar a las personas en el edificio sobre la violación de las líneas de entrada (por ejemplo, al abrir una puerta de entrada). Durante una violación, el teclado emite una señal sonora (cuando el sistema está desarmado) sin enviar el informe de alarma a la estación de monitoreo. Esta función se puede activar/desactivar:

   # <Código de administrador>  #

El parpadeo del diodo del grupo (de A a D) significa que éste es el grupo actualmente presentado. Para activar/desactivar el timbre para una línea, pulse el correspondiente botón (números de 1 a 8). La activación de la función se indicará mediante la iluminación del número seleccionado, la desactivación se indicará mediante su apagado. El botón  permite cambiar de grupo. Pulse  # para salir de la función.

Si el sistema cuenta con más de un teclado, todos ellos sonarán cuando la línea esté violada (se aplica sólo a los teclados con cable).

El tiempo de grabación de los parámetros depende del número de líneas para las que se activa/desactiva la función de timbre. Cuantos más cambios, mayor será la duración de la grabación.

9.6. AÑADIR A UN NUEVO USUARIO

Esta función añade el código de nuevo usuario. Sólo el administrador (usuario A1) puede añadir códigos. No se puede eliminar ni cambiar las particiones que tiene asignadas. Código predeterminado de administrador: 1111.



Nota: Los códigos no pueden repetirse. Si el código es el mismo que otro código, es menor en 1 que otro código, o es el mismo que el código de coacción de otro usuario (el último dígito +1, ej.: para el código 2345, el código de coacción será 2346), no se registrará, lo que será indicado por el teclado mediante un pitido continuo de varios segundos. En tal caso debe introducirse otro código.

Para añadir a un nuevo usuario:

1. Introduzca 1 # <Código de administrador> #. La introducción correcta del código se confirmará con 3 tonos.
2. Se visualizarán los usuarios añadidos (diodos de A a D: grupos de 1 a 8). El grupo actualmente presentado se señala mediante el parpadeo del diodo correspondiente (A-D). La iluminación continua del número en el grupo indica que el usuario ya existe. Los demás grupos con usuarios asignados permanecerán iluminados en continuo. Si el grupo está apagado, esto significa que no tiene asignado ningún usuario. El botón permite cambiar de grupo.
3. Seleccione un número de usuario libre en un grupo (A, B, C o D, números de 1 a 8). El número seleccionado comenzará a parpadear, pulse # para confirmar.
4. Se visualizarán los números de particiones a las cuales tenga acceso un nuevo usuario. Al apretar 1 ó 2 se ilumina/se apaga el diodo de la respectiva partición. Después de configurar el acceso pulse # para confirmar. Todos los diodos deberán estar apagados ahora.
5. Introduzca el código del nuevo usuario (de 4 a 7 dígitos dependiendo de la longitud definida) y confirme #.
6. Vuelva a introducir el código del usuario añadido de nuevo y apriete # para terminar o bien * para salir sin guardar los cambios.
7. Cuando el usuario se introduzca correctamente oírás el tono triple de confirmación, en caso contrario oírás una señal continua.

9.7. CONFIGURACIÓN DE USUARIOS SIN PERMISO PARA DESARMAR

Esta función desactiva la posibilidad de desarmar el sistema para los usuarios seleccionados. Tras habilitar esta opción, tales usuarios (no autorizados) solo podrán armar la centralita. Introduzca:

2 # <Código de administrador> #

Se visualizarán los usuarios sin permiso para desarmar el sistema y acceder a las funciones de usuarios (diodos de A a D: grupos de 1 a 8). El grupo actualmente presentado se señala mediante el parpadeo del diodo correspondiente (A, B, C o D). La iluminación continua del número (1-8) en el grupo indica que el usuario sin permisos para desarmar ya existe. Los demás grupos con tales usuarios permanecerán iluminados en continuo. Si el grupo está apagado, esto significa que no tiene asignado ningún usuario sin permisos para desarmar. Pulse el botón de 1 a 8 en el teclado para activar (iluminación) o desactivar (apagado del diodo) esta opción para el usuario existente. Si el usuario no existe, no se iluminará el diodo. El botón permite cambiar de grupo.



Nota: La función puede activarse/desactivarse para los usuarios existentes en el sistema. Disponible a partir de la versión de firmware 2.8.8.

9.8. ELIMINACIÓN DE USUARIO

La función elimina los códigos de usuarios. Los códigos pueden ser eliminados solamente por el administrador. La función introducida correctamente será confirmada con un tono triple. Código predeterminado de administrador: 1111.



Nota: No se puede eliminar la cuenta de administrador (usuario A1)

Para eliminar al usuario:

1. Introduzca <Código de administrador> . La introducción correcta del código se confirmará con 3 tonos.
2. Se visualizarán los usuarios añadidos (diodos de A a D: grupos de 1 a 8). El grupo actualmente presentado se señala mediante el parpadeo del diodo correspondiente (A-D). La iluminación continua del número en el grupo indica que el usuario existe. Los demás grupos con usuarios asignados permanecerán iluminados en continuo. Si el grupo está apagado, esto significa que no tiene asignado ningún usuario. El botón permite cambiar de grupo.
3. Introduzca el número del usuario (grupo A, B, C o D, números de 1 a 8) que desea eliminar (el número seleccionado comenzará a parpadear) y pulse para confirmar o para salir sin guardar los cambios.
4. Cuando el usuario esté eliminado correctamente, oirá el tono triple de confirmación, en caso contrario oirá una señal continua.

9.9. CAMBIO DEL CÓDIGO DE USUARIO

La función permite al usuario cambiar de su código. La función introducida correctamente será confirmada con un tono triple.

<Código de usuario> <Código> <Código>

Siendo:

Código de usuario – Código del usuario que cambia la contraseña.

Código – Nuevo código de acceso (de 4 a 7 dígitos).

En cualquier momento puede apretar para salir sin guardar cambios.

9.10. PROGRAMACIÓN DE TIEMPO

La función permite al usuario cambiar la hora del sistema del dispositivo. El tiempo puede ser modificado solamente por el administrador. La función introducida correctamente será confirmada con un tono triple. Código predeterminado de administrador: 1111.

<Código de administrador> <hh> <mm>

Siendo:

hh – Horas

mm – Minutos

En cualquier momento puede apretar  para salir sin guardar cambios.

9.11. PROGRAMACIÓN DE LA FECHA

La función permite al usuario modificar la fecha en el dispositivo. La fecha puede ser modificada solamente por el administrador. La función introducida correctamente será confirmada con un tono triple. Código predeterminado de administrador: 1111.

    <Código de administrador>  <YY> <MM> <DD> 

Siendo:

YY – Año

MM – Mes

DD – Día

En cualquier momento puede apretar  para salir sin guardar cambios.

9.12. TEST DE ENTRADAS

Esta función permite comprobar las entradas y los detectores conectados a las entradas mediante un teclado con cable.

     <Código de usuario>  <Duración del test> 

La duración del test es un tiempo en minutos después del cual finaliza el test y el sistema vuelve automáticamente al menú principal. La duración por defecto es de 10 minutos y está se aplicará si el usuario no especifica otra o introduce 0.

Tras activar esta función, se encenderán los diodos de los grupos A, B, C, D y las entradas correspondientes (de 1 a 8). El diodo parpadeante indica que se muestran sus entradas asignadas a la partición para la que el usuario tiene permisos. Los diodos se apagan cuando se viola el detector correspondiente. Pulsando el botón  se puede cambiar de grupo y comprobar cuáles entradas de cada grupo han sido violadas.

Ejemplo de aplicación: la persona que realiza la inspección ajusta el tiempo suficiente para rondar el edificio. Al rondar, viola los detectores sucesivos (en el momento de la violación, el diodo con el número asignado al detector debe apagarse). Después de volver al teclado, se puede comprobar cuáles detectores han funcionado correctamente: diodos apagados (ej. el diodo 5 del grupo B debería apagarse tras la violación del detector B5) y cuáles están dañados (o no han sido violados): diodos iluminados.

Para salir de la función de test de entradas, pulse la tecla  * o .

9.13. TEST DE SALIDAS

Esta función permite comprobar las salidas y los dispositivos de señalización conectados a las mismas.



Tras activar esta función, en el teclado se encenderán los diodos correspondientes a las salidas. Solo se mostrarán las salidas tipo «alarma» asignadas a la partición para la que el usuario tiene permisos. Pulsando la tecla (1-3 para salidas cableadas y 4-6 para salidas inalámbricas, como la sirena BM8000PLx-C3W) se activa la salida correspondiente (alarma) sin enviar la señal de evento a la centralita. De este modo se puede comprobar el funcionamiento del avisador conectado a la salida. Vuelva a pulsar la tecla para desactivar la salida.

Para salir de la función de test de salidas, pulse la tecla o .

9.14. CÓDIGO DE COACCIÓN

El código de coacción permite informar a la estación de monitoreo de la amenaza. Cada usuario tiene su propio código de coacción, que es su código normal con el último dígito incrementado en 1. Si el último dígito es 9, debe sustituirse por 0. Ejemplo:

Si el código es 3446, el código de coacción es 3447

Si el código es 3449, el código de coacción es 3440

La introducción del código de coacción resultará en el envío de información sobre la amenaza. Se puede utilizar en todas las situaciones en las que se introduce el código normal, es decir durante el armado y desarmado del sistema, pero también para las opciones que requieran confirmación con un código de usuario, por ejemplo, comprobar el estado de armado de las particiones.

El código de coacción está deshabilitado por defecto y debe habilitarse en el modo de servicio o mediante el software de configuración.

9.15. BOTONES DE ALARMA

El teclado de la centralita CPX230NWB cuenta con 3 teclas de función. Pulsando y manteniendo un botón de alarma durante 3 segundos se activará la alarma correspondiente:



– Alarma de incendio



– Alarma médica



– Alarma de pánico

Atención: Para que un botón de alarma funcione, debe habilitarse durante la fase de instalación y configuración del sistema y debe esperarse al menos 10 segundos desde la última pulsación de cualquiera de las teclas 0-9 del teclado o pulsarse la tecla .

una alarma de incendio, debe introducir el código de usuario y confirmarlo. Las demás alarmas no se pueden anular.

Alarma de incendio – señalada mediante el parpadeo lento de todas las letras en la primera fila y todos los dígitos en la fila inferior del teclado. Para anular la alarma, debe introducir y confirmar el código acceso de cualquier usuario.

Alarma médica – señalada mediante el parpadeo del diodo Alarm.

Alarma de pánico – no se señala.

Cada una de las alarmas anteriores tiene asignados eventos que se pueden enviar al centro de monitoreo. El instalador configura el envío de eventos.

9.16.MENSAJE DE TEXTO

La centralita de alarmas CPX230NWB puede controlarse por medio de mensajes SMS. El usuario tiene a su disposición una serie de mensajes que puede enviar a la centralita para su configuración o para preguntar el estado. Para que el mensaje SMS pueda ser aceptado por el dispositivo, el número de teléfono del que fuese enviado deberá encontrarse en el listado de los números admitidos. La cantidad máximo de números a los cuales puede enviar mensajes es 10. La cantidad máxima de mensaje para configurar es 32. Cuando por cualquier razón el dispositivo no pueda enviar mensaje, será enviado en el momento de recuperar la comunicación a la red, sin embargo, no más tarde que a 1 día después de la existencia del evento que ha generado el mensaje (entonces los mensajes caducan y se eliminan). El contenido de mensaje no deberá contener caracteres fuera del alfabeto inglés. Además, cuando el contenido del mensaje incluye espacio, se debe cerrar entre comillas (" ") el contenido del mensaje desde el signo de igualdad (=) hasta el último carácter.

Descarga de información sobre los estados de particiones	
Formato de comando	XXXX GETARMED
Descripción de comando	Descarga de información sobre el rearme/desarme de la partición. XXXX – código de administrador

Descripción del mensaje de retorno	<p>PARTITION1:X, PARTITION2:Y - información sobre el rearme de la partición.</p> <p>PARTITION1,PARTITION2 – nombres predeterminados de la partición, pueden ser modificados por medio del comando SETNAME</p> <p>X,Y – estados de particiones, tienen los siguientes valores:</p> <p>0-desarmada</p> <p>1-armada</p> <p>GETARMED:ERROR – comando rechazado por el sistema</p>
------------------------------------	---

A continuación se encuentran las descripciones de los mensajes de control soportados:

Nota: Algunos componentes de los comandos se presentan entre corchetes [...]. Esto significa que se trata de campos opcionales.

Descripción de particiones, líneas de entrada, salidas, usuarios y objetos	
Formato de comando	<p>XXXX SETNAME=ELEMENT,[NR],VALUE_sin_espacios</p> <p>XXXX SETNAME="ELEMENT,[NR],VALUE_con_espacios"</p>

Descripción de comando	<p>Configuración del nombre (posición VALUE) del elemento (valores posibles a continuación) n°.</p> <p>XXXX – código de administrador</p> <p>Valores posibles de la posición ELEMENT:</p> <p>PARTITION – nombre de la partición; números 1 y 2</p> <p>ZONE – nombre de la línea de entrada correspondiente al número determinado; números de 1 a 32</p> <p>OUTPUT – nombre de la salida correspondiente al número determinado; números de 1 a 3</p> <p>USER – nombre del usuario con el número determinado; números de 1 a 32</p> <p>SYSTEM – nombre del edificio en el que funciona la centralita y el sistema de alarma. Nota: para este elemento no se especifica el campo n°.</p> <p><i>Ejemplo 1:</i></p> <p><i>1234 SETNAME=PARTITION,1,Sótano</i></p> <p><i>Ejemplo 2:</i></p> <p><i>1234 SETNAME="PARTITION,2,Cuarto de niños"</i></p>
Descripción del mensaje de retorno	<p>SETNAME:OK – comando aceptado</p> <p>SETNAME:ERROR-PERMISSION – el usuario no tiene permiso para ejecutar este comando</p> <p>SETNAME:ERROR-FORMAT – formato de comando incorrecto</p> <p>SETNAME:ERROR-VALUE – valores erróneos</p> <p>SETNAME:ERROR-PERMISSION – comando rechazado; otros errores</p>

Recuperación de la descripción de las particiones, líneas de entrada, salidas, usuarios y objetos

Formato de comando	XXXX GETNAME=ELEMENT,[NR]
--------------------	---------------------------

<p>Descripción de comando</p>	<p>Recuperación de la descripción del elemento con el número indicado. Es un comando complementario a SETNAME, donde se describen los valores permitidos de los diferentes campos, véase la tabla «Nombres de particiones, líneas de entrada, salidas, usuarios y objetos».</p> <p>XXXX – código de administrador</p> <p>Valores posibles de la posición ELEMENT:</p> <p>PARTITION – recupera la descripción de la partición; números 1 y 2</p> <p>ZONE – recupera la descripción de la línea de entrada correspondiente al número determinado; números de 1 a 32</p> <p>OUTPUT – recupera la descripción de la salida correspondiente al número determinado; números de 1 a 3</p> <p>USER – recupera la descripción del usuario con el número determinado; números de 1 a 32</p> <p>SYSTEM – recupera la descripción del edificio en el que funciona la centralita y el sistema de alarma. Nota: para este elemento no se especifica el campo n°.</p> <p><i>Ejemplo 1:</i></p> <p><i>1234 GETNAME=PARTITION,1</i> – recupera la descripción de la partición 2</p>
<p>Descripción del mensaje de retorno</p>	<p>GETNAME=ELEMENT,[NR],VALUE – comando ejecutado con éxito, descripción recuperada</p> <p>(NOTA: Si el nombre no se ha cambiado (sigue siendo el predeterminado), no se dará en respuesta)</p> <p>GETNAME:ERROR-PERMISSION – el usuario no tiene permiso para ejecutar este comando</p> <p>GETNAME:ERROR-FORMAT: formato de comando incorrecto</p> <p>GETNAME:ERROR-VALUE: valores erróneos</p> <p>GETNAME:ERROR-PERMISSION: comando rechazado; otros errores</p>

Configuración del número de teléfono

Formato de comando	XXXX SETTELNUM=ID,NUMBER
Descripción de comando	<p>Configuración de teléfono en el índice indicado en el listado de números</p> <p>XXXX – código de administrador</p> <p>ID – índice del número de teléfono en el listado, se puede tomar el valor de 1 a 10</p> <p>NUMBER – número de teléfono al que se enviarán los mensajes</p> <p><i>Ejemplo: 1234 SETTELNUM=3,600987654</i></p>
Descripción del mensaje de retorno	<p>SETTELNUM:OK - el comando fue aprobado</p> <p>SETTELNUM:ERROR – el comando fue rechazado por el sistema</p>

Descarga del número de teléfono	
Formato de comando	XXXX GETTELNUM=ID
Descripción de comando	<p>Descarga del número de teléfono desde el índice indicado</p> <p>XXXX – código de administrador</p> <p>ID – índice del número de teléfono en el listado, posibles valores de 1 a 10</p> <p><i>Ejemplo: 1234 GETTELNUM=2</i></p>
Descripción del mensaje de retorno	<p>GETTELNUM=ID,NUMBER – información sobre el número de teléfono</p> <p>GETTELNUM:ERROR – el comando fue rechazado por el sistema</p>

Configuración del contenido de mensaje	
Formato de comando	XXXX SETMESSAGE=ID,MESSAGE_sin_espacios XXXX SETMESSAGE="ID,MESSAGE_con_espacios"
Descripción de comando	Configuración del contenido del mensaje en el índice dado. XXXX – código de administrador ID – índice de mensaje, se puede aprobar el valor de 1 a 32 MESSAGE – contenido de mensaje <i>Ejemplo: 1234 SETMESSAGE=4,efraccion</i>
Descripción del mensaje de retorno	SETMESSAGE:OK – el comando fue aprobado SETMESSAGE:ERROR – el comando fue rechazado por el sistema

Descarga del contenido de mensaje	
Formato de comando	XXXX GETMESSAGE=ID
Descripción de comando	Descarga del contenido de mensaje del índice dado. XXXX – código de administrador ID – índice de mensaje, se puede aprobar el valor de 1 a 32 <i>Ejemplo: 1234 GETMESSAGE=30</i>
Descripción del mensaje de retorno	GETMESSAGE=ID,MESSAGE – información sobre el contenido de mensaje GETMESSAGE:ERROR – el comando fue rechazado por el sistema

Asignación del contenido de mensaje y los números de teléfonos a los eventos	
Formato de comando	XXXX SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID
Descripción de comando	<p>Asignación al evento el contenido de mensaje y el número de teléfono al que se enviará este mensaje</p> <p>XXXX – código de usuario</p> <p>EVENT – nombre simbólico de evento, el listado de eventos está disponible al final de este capítulo</p> <p>TELNUM – serie de ceros y unos compuesta de diez elementos. Los siguientes dígitos (de izquierda) corresponden a los índices de los números de teléfonos, es decir, el primer dígito corresponde al primer número de teléfono, el segundo dígito corresponde al segundo número, etc.</p> <p>0 – el mensaje no se enviará a este número</p> <p>1 – el mensaje se enviará a este número</p> <p>MSG_ID – índice de mensajes que se enviará cuando ocurre un evento</p> <p><i>Ejemplo:</i></p> <p><i>1234 SETUSERSMS=ARM1,1000000110,6</i></p> <p><i>significa que al evento ARM1 (rearme de la partición 1) se asignaron los números de teléfonos de los índices 1,8 y 9 y el contenido del mensaje del índice 6.</i></p>
Descripción del mensaje de retorno	<p>SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:OK - el comando fue aprobado</p> <p>SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:ERROR – el comando fue rechazado por el sistema</p>

Recuperación del contenido de los mensajes y de los números de teléfono asignados a los eventos	
Formato de comando	XXXX GETUSERSMS=EVENT
Descripción de comando	<p>Descarga de los índices de teléfonos y del contenido de mensajes asignados al evento indicado</p> <p>XXXX – código de usuario</p> <p>EVENT – nombre simbólico de evento, el listado de eventos está disponible al final de este capítulo</p> <p><i>Ejemplo: 1234 GETUSERSMS=ARM1</i></p>
Descripción del mensaje de retorno	<p>GETUSERSMS=EVENT:TELNUM,MSG_ID – información sobre los mensajes asignados al evento y el número de teléfono</p> <p>GETUSERSMS=EVENT:ERROR – el comando fue rechazado por el sistema</p>

Recuperación del tiempo después del cual se desactiva la señalización de alarmas históricas	
Formato de comando	XXXX CPGETALARMSHOWTIME
Descripción de comando	<p>Este comando se utiliza para recuperar los ajustes del tiempo después del cual se desactiva la señalización de alarmas históricas. El tiempo se cuenta desde el desarmado de la partición.</p> <p>XXXX – código de usuario</p>
Descripción del mensaje de retorno	<p>CPGETALARMSHOWTIME:delay – si la función «Desactivar la señalización de alarmas históricas tras el desarmado» está activa, delay es el tiempo en segundos</p> <p>CPGETALARMSHOWTIME:OFF – si la función «Desactivar la señalización de alarmas históricas tras el desarmado» no está activa</p>

Lista de eventos para comandos SETUSERSMS y GETUSERSMS	
Nombre simbólico	Explicación
ARM1	Rearme de la partición 1
ARMSTAY1	Armado de la partición 1 en modo perimetral
ARM2	Rearme de la partición 2
ARMSTAY2	Armado de la partición 2 en modo perimetral
DISARM1	Desarme de la partición 1
DISARM2	Desarme de la partición 2
INPUT1 (a INPUT32)	Violación de la línea 1...32
INPUT1-OFF (a INPUT32-OFF)	Final de la violación de la línea 1...32
INPUT1-TAMPER (a INPUT32-TAMPER)	Sabotaje de la línea 1...32
INPUT1-TAMPEREND (a INPUT32-TAMPEREND)	Final del sabotaje de la línea 1...32
INPUT1-LOCK (a INPUT32-LOCK)	Bloqueo de la línea 1...32
INPUT1-UNLOCK (a INPUT32-UNLOCK)	Final del bloqueo de la línea 1...32
OUTPUT1-ON (a OUTPUT3-ON)	Las salidas activadas 1...6
OUTPUT1-OFF (a OUTPUT3-OFF)	Salidas desactivadas 1...6
OUTPUT1-TAMPER (a OUTPUT3-TAMPER)	Fallo de la salida 1...6
OUTPUT1-TAMPEREND (a OUTPUT3-TAMPEREND)	Final del fallo de la salida 1...6
POWER-FAIL	Fallo de alimentación
POWER-OK	Final del fallo de alimentación
BATTERY-FAIL	Fallo de batería
BATTERY-OK	Final del fallo de batería
AUX1-FAIL	Fallo de la salida de alimentación AUX1
AUX2-FAIL	Fallo de la salida de alimentación AUX2

AUX1-OK	Final del fallo de la salida de alimentación AUX1
AUX2-OK	Final del fallo de la salida de alimentación AUX2
KEYPAD1-LOST (a KEYPAD3-LOST)	Fallo del teclado 1...3
KEYPAD1-OK (a KEYPAD3-OK)	Final del fallo del teclado 1...3
KEYPAD1-TAMPER (a KEYPAD3-TAMPER)	Sabotaje de teclado 1...3
KEYPAD1-TAMPEREND (a KEYPAD3-TAMPEREND)	Final de sabotaje de teclado 1...3
KEYPAD-FIRE-BEGIN	Alarma «Incendio» activada desde el teclado
KEYPAD-HELP-BEGIN	Alarma «Ayuda» activada desde el teclado
KEYPAD-SILENTALARM-BEGIN	Alarma «Pánico» activada desde el teclado
KEYPAD-FIRE-END	Alarma «Incendio» finalizada
JAMMING-BEGIN	Interferencia GSM
JAMMING-END	Final de interferencia GSM
DETECTOR1-LOST (a DETECTOR32-LOST)	Desaparición de la comunicación al detector inalámbrico 1...32
DETECTOR1-OK (a DETECTOR32-OK)	Final de la desaparición de comunicación al detector inalámbrico 1...32
DETECTOR1-PWR (a DETECTOR32-PWR)	Bajo nivel de batería en el detector inalámbrico 1...32
DETECTOR1-PWROK (a DETECTOR32-PWROK)	Final del nivel bajo de batería en el detector inalámbrico 1...32

Listado de errores enviados en los mensajes de retorno	
Nombre simbólico	Explicación
ERROR-PERMISSION	Falta de permisos para realizar el comando
ERROR-FORMAT	Formato de comando incorrecto
ERROR-VALUE	Valor de parámetro incorrecto
ERROR-EMPTY	Falta del valor de parámetro
ERROR	Otro error

10. HISTÓRICO DE CAMBIOS

Fecha / Versión / Firmware	Descripción
2017.09.20/ w1.0 / 2.8.6	Primera versión del manual
2018.02.20/ w1.2 / 2.9.1	Capítulos añadidos: Categorías de usuarios, Usuario sin permiso para desarmar
2018.07.26/ w1.3 / 2.10.0	Añadido nuevo tipo de respuesta para líneas (entradas), añadida información sobre el nuevo método de armado con mando a distancia
2020.08.21/ w1.4 / 2.11.4	Se ha agregado información sobre la sirena inalámbrica BM8000PLx-C3W
2022.06.13/ w1.7 / 2.12.2	Añadir información sobre nuevos modelos